

# Design and Technology Vocabulary Progression Document



DT Vocabulary	Design	Make	Evaluate	Cooking and Nutrition
EYFS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Picture</li> <li>• Drawing</li> <li>• Use</li> <li>• Ideas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Experiment</li> <li>• Change</li> <li>• Tools</li> <li>• Materials</li> <li>• Use</li> <li>• Build</li> <li>• Make</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Like</li> <li>• Don't like</li> <li>• Better</li> <li>• Worse</li> <li>• Improve</li> <li>• Idea</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apron</li> <li>• Chop</li> <li>• Cut</li> <li>• Equipment</li> <li>• Fork</li> <li>• Knife</li> <li>• Mix</li> <li>• Spoon</li> <li>• Food</li> <li>• Meal</li> <li>• Snack</li> <li>• Healthy</li> <li>• Diet</li> </ul>

DT Vocabulary	Food: Fruit and vegetables	Mechanisms: Making a moving story book	Structures: Constructing a windmill	Textiles: Puppets	Mechanisms: Wheels and axles
Year 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Blender</li> <li>• Carton</li> <li>• Fruit</li> <li>• Healthy</li> <li>• Ingredients</li> <li>• Peel</li> <li>• Peeler</li> <li>• Recipe</li> <li>• Slice</li> <li>• Smoothie</li> <li>• Stencil</li> <li>• Template</li> <li>• Vegetable</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assemble</li> <li>• Design</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Mechanism</li> <li>• Model</li> <li>• Sliders</li> <li>• Stencil</li> <li>• Target audience</li> <li>• Template</li> <li>• Test</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Client</li> <li>• Design</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Net</li> <li>• Stable</li> <li>• Strong</li> <li>• Test</li> <li>• Weak</li> <li>• Windmill</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Decorate</li> <li>• Design</li> <li>• Fabric</li> <li>• Glue</li> <li>• Model</li> <li>• Hand puppet</li> <li>• Safety pin</li> <li>• Staple</li> <li>• Stencil</li> <li>• Template</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Axle</li> <li>• Axle holder</li> <li>• Chassis</li> <li>• Design</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Fix</li> <li>• Mechanic</li> <li>• Mechanism</li> <li>• Model</li> <li>• Test</li> <li>• Wheel</li> </ul>

DT Vocabulary	Food: A balanced diet	Mechanisms: Making a moving monster	Structures: Baby bears chair	Textiles: Pouches	Mechanisms: Fairground Wheel
Year 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alternative</li> <li>• Diet</li> <li>• Balanced diet</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Expensive</li> <li>• Healthy</li> <li>• Ingredients</li> <li>• Nutrients</li> <li>• Packaging</li> <li>• Refrigerator</li> <li>• Sugar</li> <li>• Substitute</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Evaluation</li> <li>• Input</li> <li>• Lever</li> <li>• Linear motion</li> <li>• Linkage</li> <li>• Mechanical</li> <li>• Mechanism</li> <li>• Motion</li> <li>• Oscillating motion</li> <li>• Output</li> <li>• Pivot</li> <li>• Reciprocating motion</li> <li>• Rotary motion</li> <li>• Survey</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Function</li> <li>• Man-made</li> <li>• Mould</li> <li>• Natural</li> <li>• Stable</li> <li>• Stiff</li> <li>• Strong</li> <li>• Structure</li> <li>• Test</li> <li>• Weak</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accurate</li> <li>• Fabric</li> <li>• Knot</li> <li>• Pouch</li> <li>• Running-stitch</li> <li>• Sew</li> <li>• Shape</li> <li>• Stencil</li> <li>• Template</li> <li>• Thimble</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Axle</li> <li>• Decorate</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Ferris wheel</li> <li>• Mechanism</li> <li>• Stable</li> <li>• Strong</li> <li>• Test</li> <li>• Waterproof</li> <li>• Weak</li> </ul>

DT Vocabulary	Food: Eating seasonally	Structures: Constructing a castle	Textiles: Cushions/Egyptian collars	Electrical systems: Electric poster	Mechanical systems: Pneumatic toy	Digital World: Electric charms
Year 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Climate</li> <li>• Dry climate</li> <li>• Exported</li> <li>• Imported</li> <li>• Mediterranean climate</li> <li>• Nationality</li> <li>• Nutrients</li> <li>• Polar climate</li> <li>• Recipe</li> <li>• Seasonal food</li> <li>• Seasons</li> <li>• Temperate climate</li> <li>• Tropical climate</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2D shapes</li> <li>• 3D shapes</li> <li>• Castle</li> <li>• Design criteria</li> <li>• Evaluate</li> <li>• Facade</li> <li>• Feature</li> <li>• Flag</li> <li>• Net</li> <li>• Recyclable</li> <li>• Scoring</li> <li>• Stable</li> <li>• Strong</li> <li>• Structure</li> <li>• Tab</li> <li>• Weak</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accurate</li> <li>• Applique</li> <li>• Cross-stitch</li> <li>• Cushion</li> <li>• Decorate</li> <li>• Detail</li> <li>• Fabric</li> <li>• Patch</li> <li>• Running-stitch</li> <li>• Seam</li> <li>• Stencil</li> <li>• Stuffing</li> <li>• Target audience</li> <li>• Target customer</li> <li>• Template</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Battery</li> <li>• Bulb</li> <li>• Circuit</li> <li>• Circuit component</li> <li>• Crocodile wires</li> <li>• Electrical product</li> <li>• Electrical system</li> <li>• Final design</li> <li>• Information design</li> <li>• Initial ideas</li> <li>• Peer assessment</li> <li>• Research</li> <li>• Self assessment</li> <li>• Sketch</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exploded-diagram</li> <li>• Function</li> <li>• Input</li> <li>• Lever</li> <li>• Linkage</li> <li>• Mechanism</li> <li>• Motion</li> <li>• Net</li> <li>• Output</li> <li>• Pivot</li> <li>• Pneumatic system</li> <li>• Thumbnail sketch</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analogue</li> <li>• Badge</li> <li>• CAD</li> <li>• Control</li> <li>• Design requirements</li> <li>• Develop</li> <li>• Digital</li> <li>• Digital revolution</li> <li>• Digital world</li> <li>• Display</li> <li>• Electronic</li> <li>• Electronic products</li> <li>• Fasten</li> <li>• Feature</li> <li>• Function</li> <li>• Initiate</li> <li>• Key features</li> <li>• Layers</li> <li>• Loops</li> <li>• Micro: bit</li> <li>• Monitor</li> <li>• Net</li> <li>• Point of sale</li> <li>• Product</li> </ul>

						<ul style="list-style-type: none"><li>• Product design</li><li>• Program</li><li>• Sense</li><li>• Simulator</li><li>• Smart wearables</li><li>• Stand</li><li>• Technology</li><li>• Template</li><li>• Test</li><li>• User</li></ul>
--	--	--	--	--	--	--

DT Vocabulary	Structures: Pavilions	Food: Adapting a recipe	Textiles: Fastenings	Electrical systems: Torches	Mechanical systems: Making a slingshot car	Digital world: Mindful moments timer
Year 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aesthetic</li> <li>• Cladding</li> <li>• Design criteria</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Frame structure</li> <li>• Function</li> <li>• Inspiration</li> <li>• Pavilion</li> <li>• Reinforce</li> <li>• Stable</li> <li>• Structure</li> <li>• Target audience</li> <li>• Target customer</li> <li>• Texture</li> <li>• Theme</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adapt</li> <li>• Budget</li> <li>• Cooling rack</li> <li>• Creaming</li> <li>• Equipment</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Flavour</li> <li>• Ingredients</li> <li>• Method</li> <li>• Net</li> <li>• Packaging</li> <li>• Prototype</li> <li>• Quantity</li> <li>• Recipe</li> <li>• Rubbing</li> <li>• Sieving</li> <li>• Target audience</li> <li>• Unit of measurement</li> <li>• Utilities</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aesthetic</li> <li>• Assemble</li> <li>• Book sleeve</li> <li>• Design criteria</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Fabric</li> <li>• Fastening</li> <li>• Mock-up</li> <li>• Net</li> <li>• Running-stitch</li> <li>• Stencil</li> <li>• Target audience</li> <li>• Target customer</li> <li>• Template</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Battery</li> <li>• Bulb</li> <li>• Buzzer</li> <li>• Cell</li> <li>• Component</li> <li>• Conductor</li> <li>• Copper</li> <li>• Design criteria</li> <li>• Electrical item</li> <li>• Electricity</li> <li>• Electronic item</li> <li>• Function</li> <li>• Insulator</li> <li>• Series circuit</li> <li>• Switch</li> <li>• Test</li> <li>• Torch</li> <li>• Wire</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aesthetic</li> <li>• Air resistance</li> <li>• Chassis</li> <li>• Design</li> <li>• Design criteria</li> <li>• Function</li> <li>• Graphics</li> <li>• Kinetic energy</li> <li>• Mechanism</li> <li>• Net</li> <li>• Structure</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2D</li> <li>• Advantage</li> <li>• Assemble</li> <li>• Block</li> <li>• Brand identity</li> <li>• Branding</li> <li>• Bug</li> <li>• CAD</li> <li>• Cheap</li> <li>• Clipart</li> <li>• Coding</li> <li>• Criteria</li> <li>• Debug</li> <li>• Design</li> <li>• Develop</li> <li>• Disadvantage</li> <li>• Ergonomic</li> <li>• Evaluate</li> <li>• Form</li> <li>• Function</li> <li>• Instructions</li> <li>• Join</li> <li>• Logo</li> <li>• Loop</li> <li>• Mindfulness</li> <li>• Model</li> <li>• Net</li> </ul>

- |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Pause</li><li>• Process</li><li>• Program</li><li>• Prototype</li><li>• Research</li><li>• Sketchpad</li><li>• Template</li><li>• Test</li><li>• Timer</li><li>• User</li><li>• Variable</li></ul> |
|--|--|--|--|--|--|--|

DT Vocabulary	Food: What could be healthier?	Mechanical systems: Making a pop-up book	Textiles: Stuffed toys	Electrical systems: Doodlers	Structures: Bridges	Digital world: Monitoring devices
Year 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beef</li> <li>• Cross-contamination</li> <li>• Diet</li> <li>• Ethical issues</li> <li>• Farm</li> <li>• Healthy</li> <li>• Ingredients</li> <li>• Method</li> <li>• Nutrients</li> <li>• Packaging</li> <li>• Reared</li> <li>• Recipe</li> <li>• Research</li> <li>• Substitute</li> <li>• Supermarket</li> <li>• Vegan</li> <li>• Vegetarian</li> <li>• Welfare</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aesthetic</li> <li>• Computer-aided design (CAD)</li> <li>• Caption</li> <li>• Design</li> <li>• Design brief</li> <li>• Design criteria</li> <li>• Exploded-diagram</li> <li>• Function</li> <li>• Input</li> <li>• Linkage</li> <li>• Mechanism</li> <li>• Motion</li> <li>• Output</li> <li>• Pivot</li> <li>• Prototype</li> <li>• Slider</li> <li>• Structure</li> <li>• Template</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accurate</li> <li>• Annotate</li> <li>• Appendage</li> <li>• Blanket-stitch</li> <li>• Design criteria</li> <li>• Detail</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Fabric</li> <li>• Sew</li> <li>• Shape</li> <li>• Stuffed toy</li> <li>• Stuffing</li> <li>• Template</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Circuit component</li> <li>• Configuration</li> <li>• Current</li> <li>• Develop</li> <li>• DIY</li> <li>• Investigate</li> <li>• Motor</li> <li>• Motorised</li> <li>• Problem solve</li> <li>• Product analysis</li> <li>• Series circuit</li> <li>• Stable</li> <li>• Target user</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Abutment</li> <li>• Accurate</li> <li>• Arched bridge</li> <li>• Beam bridge</li> <li>• Coping saw</li> <li>• Evaluation</li> <li>• File</li> <li>• Mark out</li> <li>• Material properties</li> <li>• Measure</li> <li>• Predict</li> <li>• Reinforce</li> <li>• Research</li> <li>• Sandpaper</li> <li>• Set square</li> <li>• Suspension bridge</li> <li>• Tenon saw</li> <li>• Test</li> <li>• Truss bridge</li> <li>• Wood</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alert</li> <li>• Ambient</li> <li>• Boolean</li> <li>• Consumables</li> <li>• Decompose</li> <li>• Development</li> <li>• Device</li> <li>• Duplicate</li> <li>• Durable</li> <li>• Electronic</li> <li>• Inventor</li> <li>• Lightweight</li> <li>• Man-made</li> <li>• Manipulate</li> <li>• Manoeuvre</li> <li>• Microplastics</li> <li>• Model</li> <li>• Monitor</li> <li>• Monitoring device</li> <li>• Moulded</li> <li>• Plastic</li> <li>• Plastic pollution</li> <li>• Programming</li> <li>• comment</li> </ul>

						<ul style="list-style-type: none"><li>• Programming loop</li><li>• Reformed</li><li>• Replica</li><li>• Research</li><li>• Sensor</li><li>• Strong</li><li>• Sustainability</li><li>• Synthetic</li><li>• Thermometer</li><li>• Thermoscope</li><li>• Value</li><li>• Variable</li><li>• Versatile</li><li>• Water-resistant</li><li>• Workplane</li></ul>
--	--	--	--	--	--	--

DT Vocabulary	Food: Come dine with me	Mechanical systems: Automata toys	Textiles: Waistcoats	Electrical systems: Steady hand game	Structures: Playgrounds	Digital world: Navigating the world
Year 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accompaniment</li> <li>• Collaboration</li> <li>• Cookbook</li> <li>• Cross-contamination</li> <li>• Equipment</li> <li>• Farm</li> <li>• Flavour</li> <li>• Illustration</li> <li>• Imperative-verb</li> <li>• Ingredients</li> <li>• Method</li> <li>• Nationality</li> <li>• Preparation</li> <li>• Processed</li> <li>• Reared</li> <li>• Recipe</li> <li>• Research</li> <li>• Storyboard</li> <li>• Target audience</li> <li>• Top tips</li> <li>• Unit of measurement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accurate</li> <li>• Assembly-diagram</li> <li>• Automata</li> <li>• Axle</li> <li>• Bench hook</li> <li>• Cam</li> <li>• Clamp</li> <li>• Component</li> <li>• Cutting list</li> <li>• Diagram</li> <li>• Dowel</li> <li>• Drill bits</li> <li>• Exploded-diagram</li> <li>• Finish</li> <li>• Follower</li> <li>• Frame</li> <li>• Function</li> <li>• Hand drill</li> <li>• Jelutong</li> <li>• Linkage</li> <li>• Mark out</li> <li>• Measure</li> <li>• Mechanism</li> <li>• Model</li> <li>• Research</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accurate</li> <li>• Adapt</li> <li>• Annotate</li> <li>• Design</li> <li>• Design criteria</li> <li>• Detail</li> <li>• Fabric</li> <li>• Fastening</li> <li>• Knot</li> <li>• Properties</li> <li>• Running-stitch</li> <li>• Seam</li> <li>• Sew</li> <li>• Shape</li> <li>• Target audience</li> <li>• Target customer</li> <li>• Template</li> <li>• Thread</li> <li>• Unique</li> <li>• Waistcoat</li> <li>• Waterproof</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assemble</li> <li>• Battery</li> <li>• Battery pack</li> <li>• Benefit</li> <li>• Bulb</li> <li>• Bulb holder</li> <li>• Buzzer</li> <li>• Circuit</li> <li>• Circuit symbol</li> <li>• Component</li> <li>• Conductor</li> <li>• Copper</li> <li>• Design</li> <li>• Design criteria</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Fine motor skills</li> <li>• Fit for purpose</li> <li>• Form</li> <li>• Function</li> <li>• Gross motor skills</li> <li>• Insulator</li> <li>• LED</li> <li>• User</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adapt</li> <li>• Apparatus</li> <li>• Bench hook</li> <li>• Cladding</li> <li>• Coping saw</li> <li>• Design</li> <li>• Dowel</li> <li>• Evaluation</li> <li>• Feedback</li> <li>• Idea</li> <li>• Jelutong</li> <li>• Landscape</li> <li>• Mark out</li> <li>• Measure</li> <li>• Modify</li> <li>• Natural materials</li> <li>• Plan view</li> <li>• Playground</li> <li>• Prototype</li> <li>• Reinforce</li> <li>• Sketch</li> <li>• Strong</li> <li>• Structure</li> <li>• Tenon saw</li> <li>• Texture</li> <li>• User</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D CAD</li> <li>• Application (apps)</li> <li>• Biodegradable</li> <li>• Boolean</li> <li>• Cardinal compass</li> <li>• Client</li> <li>• Compass</li> <li>• Concept</li> <li>• Convince</li> <li>• Corrode</li> <li>• Duplicate</li> <li>• Environmentally friendly</li> <li>• Equipment</li> <li>• Feature</li> <li>• Finite</li> <li>• Function</li> <li>• Functional</li> <li>• GPS tracker</li> <li>• If statement</li> <li>• Infinite</li> <li>• Investment</li> <li>• Lightweight</li> <li>• Loop</li> <li>• Manufacture</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"><li>• Right-angle</li><li>• Set square</li><li>• Tenon saw</li></ul>			<ul style="list-style-type: none"><li>• Vice</li><li>• Weak</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Materials (wood, metal, plastic etc.)</li><li>• Mouldable</li><li>• Navigation</li><li>• Non-recyclable</li><li>• Product lifecycle</li><li>• Product lifespan</li><li>• Program</li><li>• Recyclable</li><li>• Smart</li><li>• Sustainable</li><li>• Sustainable design</li><li>• Unsustainable design</li><li>• Variable</li><li>• Workplane</li></ul>
--	--	--	--	--	---	--